

# ACTIVIDAD EXTRAESCOLAR: **PROGRAMACIÓN, ROBÓTICA E IMPRESIÓN 3**

**DURACIÓN:** del 2 de octubre hasta el 31 de mayo, siguiendo el calendario escolar.

**DIRIGIDO A:** niños y niñas de educación primaria.

**ACTIVIDAD:** los miércoles de 17:00 a 18:00 h.

**CUOTA:** 20€/mes.

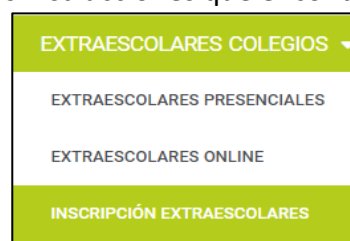
**¿COMO INSCRIBIRSE?**



Pasos para formalizar la inscripción a la actividad de Play Code Academy

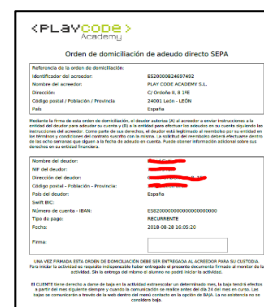
**PASO 1:** Diríjase a la web: [www.playcodeacademy.com](http://www.playcodeacademy.com)

**PASO 2:** Haga "click" en el botón **INSCRIPCIÓN EXTRAESCOLARES** que encontrará en el apartado **EXTRAESCOLARES COLEGIOS** del menú principal y siga las sencillas instrucciones que encontrará.



**PASO 3:** Cubra la inscripción en la página web.

**PASO 4:** Descargue el documento en formato PDF que se generará una vez haya rellenado el formulario. Le llegará una copia a su email. Este documento es la orden de domiciliación bancaria. Se trata de un documento como este.



**PASO 5:** Imprima y firme dicha orden de domiciliación bancaria.

**PASO 6:** Entregue la orden de domiciliación firmada en conserjería del centro junto al recortable cumplimentado que se encuentra al final de esta hoja.



---PARA ENTREGAR AL CENTRO(EN CONSERJERÍA/DIRECCIÓN)---

(Cubrir una por alumno y entregar junto a la orden de domiciliación firmada)

FICHA DEL ALUMNO	
Nombre del colegio:	C.E.I.P. AVE MARÍA
Nombre del Niño:	
Apellidos del Niño:	
Curso actual del alumno:	
Día y horario seleccionado:	Miércoles, de 17:00 a 18:00 h.
DATOS DEL PADRE/MADRE/TUTOR	
Nombre:	
Correo electrónico:	
Teléfono:	
(*) Socio del AMPA: Sí / No	(*) Nº de socio:

(\*) Marcar sólo si aplica

